# Projektbeskrivelse: Tilgængelighed og Webdesign ( 3 eller 4 i gruppe)

Formål: Formålet med dette projekt er at identificere og forbedre tilgængeligheds- og brugervenlighedsproblemerne på et eksisterende offentligt websted. Målet er at gøre webstedet mere tilgængeligt og brugervenligt i overensstemmelse med gældende standarder.

Krav: I skal følge og teste tilgængelighedsstandarder, såsom WCAG 2.2, og implementere forbedringer, der gør webstedet mere tilgængeligt for personer med forskellige evner.

### Step 1: Forberedelse- Uge 5

### I denne uge skal I finde et tilgængeligt websted

Inspekter HTML- og CSS-koden for at identificere tips og tricks, der anvendes for at opnå tilgængelighed.

Aktiviteter

* Find et veldesignet tilgængeligt websted
* Inspektor HTML- og CSS-koden (i google chrome) for at identificere tips og tricks, der anvendes for at opnå tilgængelighed.
* Er der nogen ARIA brugt
* Dokumentér jeres fund og forbered en kort præsentation af jeres resultater næste uge (min 12 slides per gruppe)

### Step 2 Opdagelse af Tilgængelighedsproblemer - Uge6

Denne uge skal I identificere og analysere tilgængelighedsproblemer på et *ikke* veldesignet offentligt website, som jeres gruppe ønsker at udforske.

e.g.

midttrafik.dk dsb.dk/udland eller [GoCollective](https://gocollective.dk/).

Fokusområder inkluderer HTML-struktur, CSS-stil, kontrastforhold, tastaturnavigation og andre faktorer, der påvirker tilgængelighed.

## A11y Aktiviteter

- Udfør testning med specifikke værktøjer.  
- Dokumentér og foreslå løsninger på de synlige tilgængelighedsproblemer.  
- Problemerne skal registreres i et excel-ark som den medfølgende skabelon.

## Step 3 Design eller kode fix

I skal give design- og kode løsninger på de fundne tilgængelighedsproblemer. For eksempel:

### Designløsninger

1. Farvekontrast: Sørg for, at farvekontrasten mellem tekst og baggrund opfylder WCAG 2.2-kravene (minimumsforhold på 4.5:1 for normal tekst).  
- Løsning: Juster farvepaletten på webstedet for at sikre, at alle tekstelementer har tilstrækkelig kontrast.  
2. Layout og Navigation: Forbedre layout for at sikre, at navigationen er intuitiv og tilgængelig for brugere med handicap.  
- Løsning: Implementer en simpel navigationsstruktur med tydelige skillelinjer og en “spring til indhold”-knap for at forbedre tastaturnavigationen.

### Kodeløsninger

e.g.. Alternativ tekst for billeder: Sørg for, at alle billeder har meningsfuld alternativ tekst.

Aflevering: Projektet afsluttes med en dokumentation, der beskriver jeres løsninger, resultater og forslag til yderligere forbedringer. Dokumentation skal være på max 10 normale sider og indeholde minimal 3 referencer formateret i APA-stil.